**Documento Visão**

**1. Nome do Projeto**

Recicla+Brasil

**2. Descrição do Problema**

Diariamente vários produtos não bio degradáveis são descartados de qualquer forma pela população brasileira, prejudicando de forma significativa o meio ambiente. Isso decorre por conta da falta de informação de como tais produtos devem ser descartados.

**3. Objetivo do Projeto**

O Recicla+Brasil tem como objetivo informar, através de um mapa, os locais fixos onde os produtos recicláveis podem ser descartados e/ou solicitar que o produto seja coletado em um determinado local, em trocar de pontos para serem utilizados na loja interna do sistema.

**4. Alternativas existentes**

Heróis da Reciclagem, Rota da Reciclagem, Óleo vivo, Reciclagem de Plásticos.

**5. Diferenciação**

Nosso projeto consiste em um sistema de pontuação, onde o usuário poderá obter produtos depois de uma determinada quantidade de material destinado a reciclagem.

**6. Arquitetura da Solução**

Será uma aplicação mobile que fará interação com Banco de Dados via web service, sem alternativa para versão web.

**7. Principais Stakeholders**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

1. Usuário Android – Qualquer tipo de pessoa que tenha um celular com a plataforma Android (com a versão necessária), e que queira colaborar com o projeto, poderá utilizar o aplicativo.
2. Empresas de Reciclagem – Empresas que se interessem em obter material poderão estar disponíveis no mapa do aplicativo.

**8. Principais Características**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Funcionalidade | Descrição | Prioridade |
| Efetuar cadastro | Usuários e instituições necessitarão de cadastro para ter acesso ao aplicativo, sendo a segunda sujeita a autenticação de cadastro por um administrador. |  |
| Fazer autenticação | Usuários e instituições precisarão fazer a autenticação para ter acesso ao aplicativo. |  |
| Solicitar Coleta | O usuário poderá solicitar uma coleta, podendo esta ser recolhida em sua residência ou o próprio usuário poderá levar a uma instituição. | Alta |
| Ver a Loja | O usuário receberá pontos por cada coleta que fizer e poderá troca-los por itens na Loja Sustentável, os quais serão entregues em seu endereço de cadastro. | Alta |
| Ver Histórico de Troca e de Entrega | O usuário poderá visualizar todas as trocas de pontos que já foram feitas. | Média |
| Ver Histórico de Entrega | O usuário ou instituição poderá visualizar todas as coletas já concluídas. | Média |
| Visualizar Formas de Reciclagem | Haverá um ambiente onde o usuário poderá receber dicas sobre produtos recicláveis. | Baixa |
| Visualizar Solicitações de Entrega | A instituição cadastrada poderá visualizar todas as solicitações de entregas feitas a ela. | Alta |
| Efetuar Validação de Coleta | A instituição poderá validar a coleta e efetuar a pontuação para o usuário. | Alta |

**9. Principais Restrições**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Restrição/Qualidade | Descrição | Prioridade |
| Suporte ao Google Maps | É necessário que o dispositivo ao qual o usuário deseja utilizar o aplicativo tenha suporte ao Google Maps. | Alta |
| Necessidade de conexão | Para visualização, e/ou solicitação, dos locais/coleta dos materiais é necessário que o dispositivo esteja conectado à internet. | Alta |

**10. Escopo**

**10.1 Primeiro Release**

No primeiro release o aplicativo terá sua entrega do layout, autenticação dos usuários no sistema(Pessoas e Instituições) e as solicitações do cliente.

**10.2 Segundo Release**

Validações e solicitações da instituição juntamente com as notificações para o cliente.

**10.3 Terceiro Release**

Implementação da Loja.

**10.4 Quarto Release**

Formas de Reciclagem e implementação do Maps.